

**Инструмент Выбрать (Пробел)**  
 Ctrl = добавить к выбранным  
 Shift = включить/исключить из выбранных  
 Shift+Ctrl = удалить из выбранных  
 Ctrl+A = выбрать все



**Инструмент Заливка (B)**  
 Ctrl = заливка смежных объектов  
 Shift = заменить  
 Shift+Ctrl = замена смежных объектов  
 Alt = выбрать материал

### Инструмент Ластик (E)

Shift = скрыть  
 Ctrl = сгладить/смягчить  
 Shift+Ctrl = отменить сглаживание/смягчение



### Инструмент Сечение

### Инструмент Прямоугольник (R)

ПКЗ: длина, ширина



### Инструмент Линия (L)

Shift = заблокировать на текущей оси  
 Клавиши со стрелками = переключить блокировку по осям  
 ПКЗ: число = длина

### Инструмент Окружность (C)

Shift = заблокировать в текущей ориентации  
 ПКЗ: число+s = сегменты  
 ПКЗ: число = радиус



### Инструмент Дуга (A)

ПКЗ: число = выпуклость  
 ПКЗ: число+s = сегменты  
 ПКЗ: число+g = радиус

### Инструмент Многоугольник

Shift = заблокировать в текущей ориентации  
 ПКЗ: число+s = сегменты  
 ПКЗ: число = радиус



### Инструмент От руки

Shift = рисование 3D-полилинии

### Инструмент Переместить (M)

Shift = заблокировать на текущей оси  
 Клавиши со стрелками = переключить блокировку по осям  
 Ctrl = копировать  
 Alt = автоскладывание  
 ПКЗ: число = расстояние



### Инструмент Тяни/Толкай (P)

Ctrl = создать начальную грань  
 Двойное нажатие = повторить  
 ПКЗ: число = расстояние

### Инструмент Повернуть (Q)

Ctrl = копировать  
 ПКЗ: число = угол  
 ПКЗ: подъем:спуск = наклон



### Инструмент Ведение

Alt = использовать периметр поверхности в качестве линии

### Инструмент Масштабировать (S)

Shift = масштабировать однородно  
 Ctrl = масштабировать возле центра  
 ПКЗ: число = коэффициент масштабирования  
 ПКЗ: число с единицами измерения = длина



### Инструмент Сдвиг (F)

Двойное нажатие: повторить  
 ПКЗ: число = длина

### Инструмент Рулетка (T)

Ctrl = создать фигуру построения  
 Клавиши со стрелками = переключить блокировку по осям  
 ПКЗ: число = изменить размер модели



### Инструмент Указатель размера

### Инструмент Угломер

Ctrl = создать линии построения



### Инструмент Текст

### Инструмент Оси



### Инструмент 3D-текст

### Инструмент Орбита (O)

Shift = панорамировать  
 Ctrl = свободный просмотр



### Инструмент Панорама (H)

### Инструмент Масштаб (Z)

Shift = изменить зону обзора



### Инструмент Область увеличения

### Инструмент В размер окна (Shift+Z)



### Инструмент Предыдущая/Следующая

### Инструмент Расположить камеру



### Инструмент Проход

Shift = перемещаться вертикально  
 Ctrl = быстрое перемещение  
 Alt = осмотр объектов  
 ПКЗ: число = высота уровня глаз

### Инструмент Осмотреть

ПКЗ: число = высота уровня глаз



### Средняя кнопка (колесо)

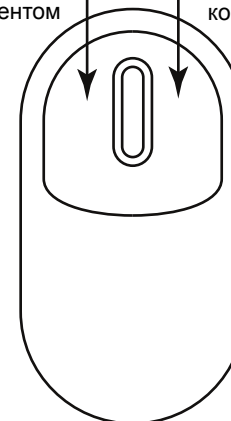
Нажатие-перетаскивание = просмотр по орбите  
 Shift-нажатие-перетаскивание = панорамировать  
 Двойное нажатие = изменить центр вида  
 Прокрутка = Масштаб

### Левая кнопка

Нажатие = управление инструментом

### Правая кнопка

Нажатие = контекстное меню



Получить текущий вид



Переключить местность



Разместить модель



Получить модели



Обмен моделями



Рентген



Каркас



Скрытая линия



Затенение



Затенение с текстурами



Монохромная



Изометрический



Сверху



Спереди



Справа



Сзади



Слева

ПКЗ = поле контроля значения



Справочная карта